



TV Derendingen III : SV Weilheim II - 9 : 7

15.04.2026, 20:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	3.1 Frank, Thomas	1	2.4 Ulmer, Andreas
2	3.5 Pientka, Stefan	2	2.5 Lu, Marco
3	4.1 Spickernagel, Frank	3	2.7 Möhle, Fabian
4	4.2 Raidt, Andreas	4	3.3 Dittus, Ralf
5	4.3 Nunner, Andreas	5	3.4 Hoffmann, Martin
6	4.4 Weigelt, Horst	6	3.5 Naumann, Dirk
D1	Frank, Thomas/Spickernagel, Frank	D1	Ulmer, Andreas/Lu, Marco
D2	Pientka, Stefan/Raidt, Andreas	D2	Möhle, Fabian/Dittus, Ralf
D3	Nunner, Andreas/Weigelt, Horst	D3	Hoffmann, Martin/Naumann, Dirk

	TV Derendingen III	SV Weilheim II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Frank, Thomas Spickernagel, Frank	Möhle, Fabian Dittus, Ralf	11:2	11:8	7:11	9:11	5:11	2:3	0:1
D2-D1	Pientka, Stefan Raidt, Andreas	Ulmer, Andreas Lu, Marco	11:6	7:11	16:14	5:11	9:11	2:3	0:1
D3-D3	Nunner, Andreas Weigelt, Horst	Hoffmann, Martin Naumann, Dirk	13:11	11:4	11:9			3:0	1:0
1-2	Frank, Thomas	Lu, Marco	11:9	11:8	11:8			3:0	1:0
2-1	Pientka, Stefan	Ulmer, Andreas	6:11	11:9	4:11	10:12		1:3	0:1
3-4	Spickernagel, Frank	Dittus, Ralf	9:11	12:10	9:11	9:11		1:3	0:1
4-3	Raidt, Andreas	Möhle, Fabian	3:11	11:7	11:8	12:10		3:1	1:0
5-6	Nunner, Andreas	Naumann, Dirk	13:11	11:6	5:11	11:5		3:1	1:0
6-5	Weigelt, Horst	Hoffmann, Martin	8:11	3:11	11:4	9:11		1:3	0:1
1-1	Frank, Thomas	Ulmer, Andreas	23:21	11:3	12:10			3:0	1:0
2-2	Pientka, Stefan	Lu, Marco	11:2	14:16	11:6	9:11	5:11	2:3	0:1
3-3	Spickernagel, Frank	Möhle, Fabian	11:6	16:14	11:4			3:0	1:0
4-4	Raidt, Andreas	Dittus, Ralf	11:6	11:4	11:5			3:0	1:0
5-5	Nunner, Andreas	Hoffmann, Martin	11:6	11:13	7:11	9:11		1:3	0:1
6-6	Weigelt, Horst	Naumann, Dirk	11:2	3:11	11:9	9:11	14:12	3:2	1:0
D1-D1	Frank, Thomas Spickernagel, Frank	Ulmer, Andreas Lu, Marco	11:4	11:4	4:11	3:11	11:7	3:2	1:0
Bälle: 630:579								37:27	9:7

Spielbeginn: 20:30 Uhr - Spielende: 00:54

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Spiefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.
- Zählgeräte vorhanden: Ja.